

幼兒運算思維 遊戲書 1

主編：楊偉鵬博士



幼兒運算思維遊戲書 2

主編：楊偉鵬博士



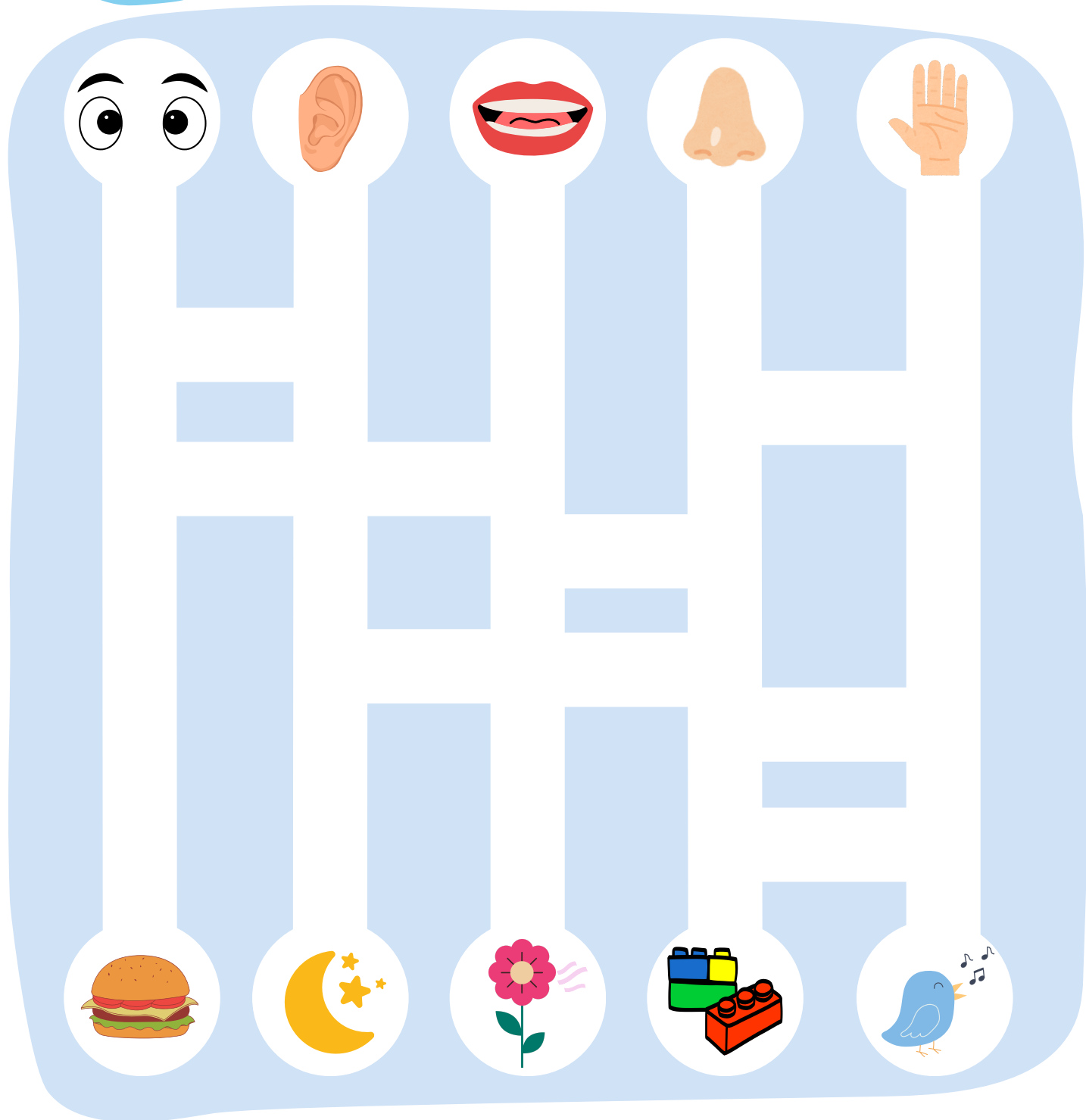
活動一

五官連連看



熱身遊戲

連一連：用不同顏色的筆，把五官分別連到正確的事物上。







小朋友，請用「我用（口）（吃）（漢堡包）。」的句式，說出五官和以上事物的關聯。

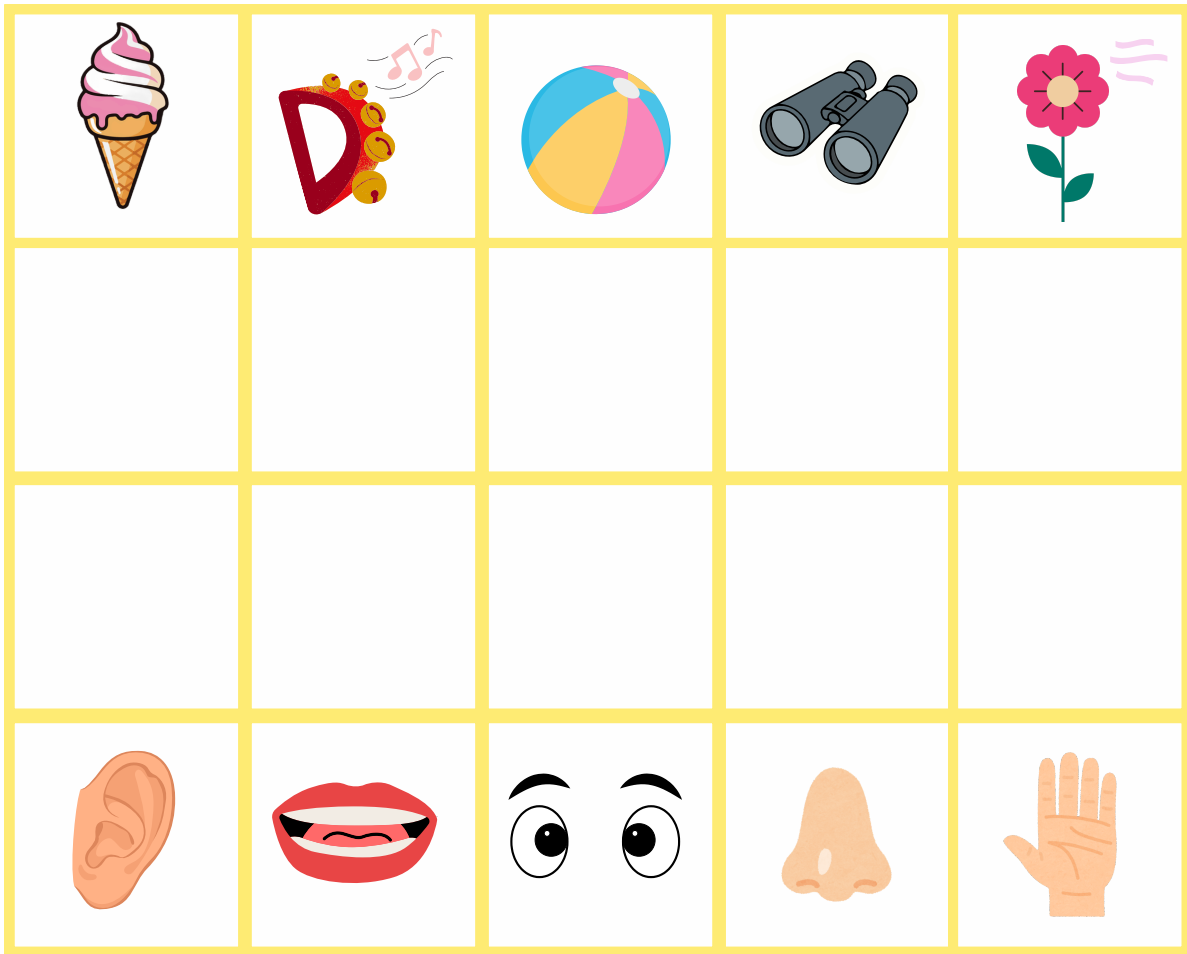


編程遊戲



任務一

1. 下面的五官和哪樣東西有關？設計機械人的行走路線，完成編程任務。
2. 在下圖用線條畫出機械人的行走路線，記錄你設計的路徑。
3. 按照設計的路線，使用指令卡和點控筆，控制機械人完成任務。
4. 利用向前（）、退後（）、左轉（）、右轉（）的符號，在下圖記錄機械人的行走路線。



動動腦



以上哪些事物可以用多於一種五官來感受呢？

例如：雪糕不但可以用口吃，還可以用眼睛看、用鼻子聞，甚至可以用手摸。





任務二

1. 閱讀以下故事，說一說喵喵和叮叮做了甚麼。
2. 根據故事內容，在地圖用線條記錄喵喵和叮叮的行走路線。
3. 按照設計的路線，使用指令卡和點控筆，控制機械人完成編程任務。
4. 利用向前 (↑)、退後 (↓)、左轉 (↶)、右轉 (↷) 的符號，在下圖記錄喵喵和叮叮的行走路線。

1

早安。

真好玩！

2

肚子餓了！

吃午餐啦。

3

很口渴啊！

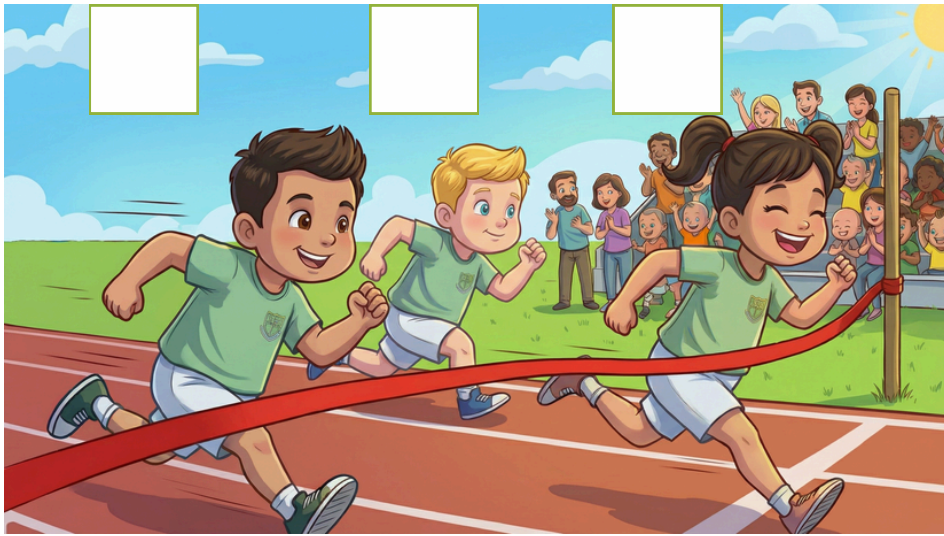
要多喝水。

4

睡午覺啦。

延展活動

1. 小朋友正在賽跑，第一個到達的是誰？在小朋友上方的方格內加✓。



2. 按照正確的洗手步驟，把數字貼紙（1至7），貼在○上。



潔手七步驟

觀看影片



反思及自評

根據自己的表現，塗上相應的星星數量。

1. 能運用句式「我用（口）（吃）（漢堡包）。」造句。
2. 能運用想像或真實情景，想出解決問題的基本步驟。
3. 能對機械人的功能及編程遊戲抱有好奇心。

