

幼兒 運算思維 遊戲書 1

主編：楊偉鵬博士



聯合培進
教育出版

活動一

五官連連看



熱身遊戲

連一連：用不同顏色的筆，把五官分別連到正確的事物上。

精誠





小朋友，請用「我用（口）（吃）（漢堡包）。」的句式，說出五官和以上事物的關聯。

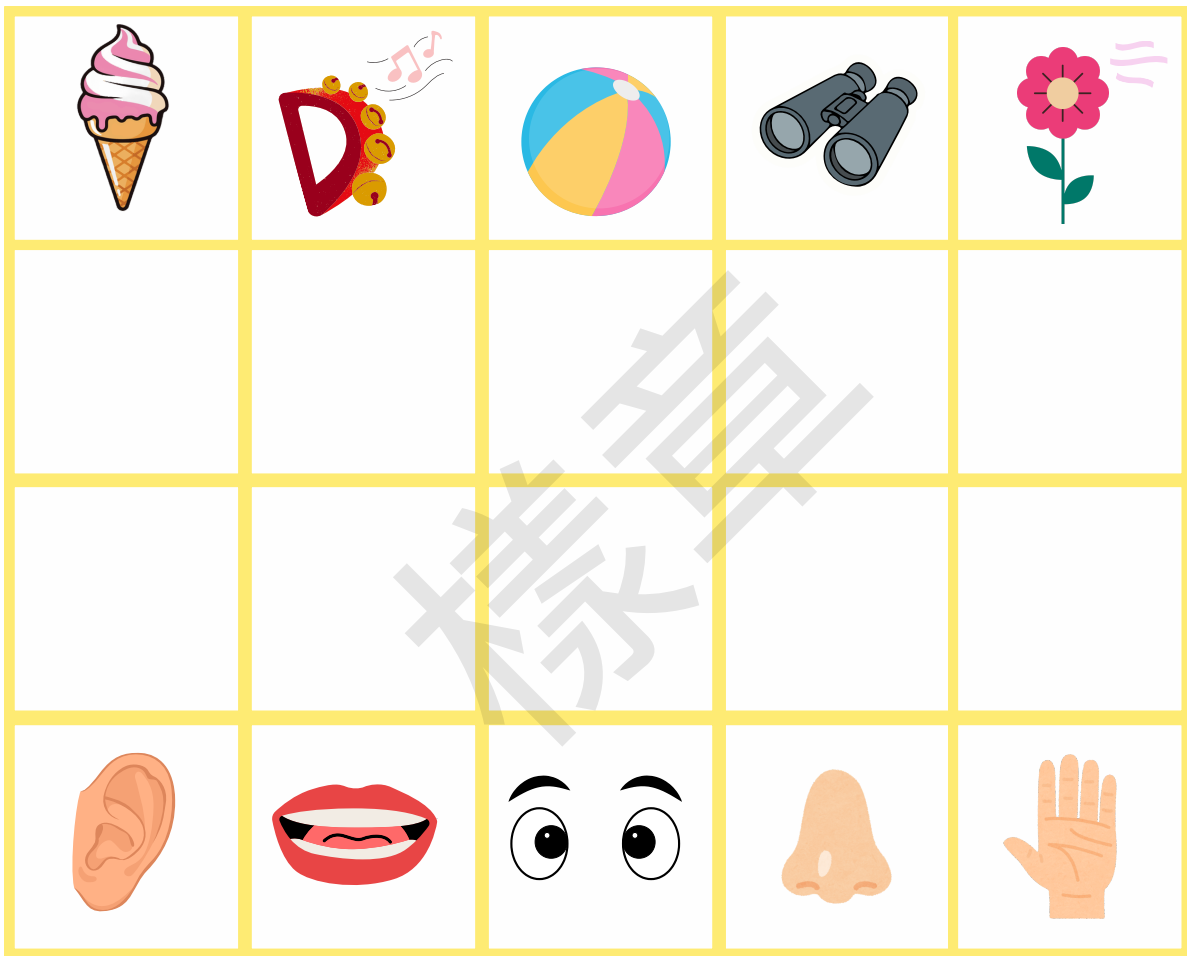


編程遊戲



任務一

1. 下面的五官和哪樣東西有關？設計機械人的行走路線，完成編程任務。
2. 在下圖用線條畫出機械人的行走路線，記錄你設計的路徑。
3. 按照設計的路線，使用指令卡和點控筆，控制機械人完成任務。
4. 利用向前 ()、退後 ()、左轉 ()、右轉 () 的符號，在下圖記錄機械人的行走路線。



動動腦



以上哪些事物可以用多於一種五官來感受呢？

例如：雪糕不但可以用口吃，還可以用眼睛看、用鼻子聞，甚至可以用手摸。





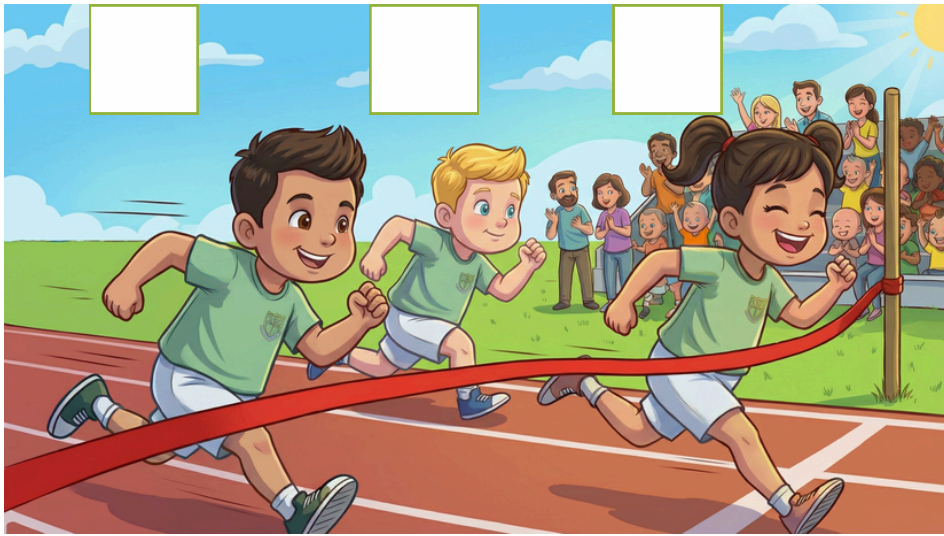
任務二

1. 閱讀以下故事，說一說喵喵和叮叮做了甚麼。
2. 根據故事內容，在地圖用線條記錄喵喵和叮叮的行走路線。
3. 按照設計的路線，使用指令卡和點控筆，控制機械人完成編程任務。
4. 利用向前 (↑)、退後 (↓)、左轉 (↶)、右轉 (↷) 的符號，在下圖記錄喵喵和叮叮的行走路線。



延展活動

1. 小朋友正在賽跑，第一個到達的是誰？在小朋友上方的方格內加✓。



2. 按照正確的洗手步驟，把數字貼紙（1至7），貼在○上。



潔手七步驟

觀看影片



反思及自評

根據自己的表現，塗上相應的星星數量。

1. 能運用句式「我用（口）（吃）（漢堡包）。」造句。
2. 能運用想像或真實情景，想出解決問題的基本步驟。
3. 能對機械人的功能及編程遊戲抱有好奇心。

